

О себе

Начинал заниматься дизайном в студенчестве с преподавания курсов по UX/UI-дизайну, где сам многому научился. Затем два года занимался практической дизайн-разработкой в OхDev. По окончании университета защитил дипломную работу, связанную с разработкой и аналитикой дизайна продукта.

Хочу работать в команде и создавать продукты одновременно удобные и понятные для пользователя, а также выгодные для бизнеса.

Опыт работы

Менеджер отдела продаж
Mercedes-Benz – КАН Авто

На текущий момент работаю в B2C в сфере продаж

Казань
Сентябрь 2024 – Н. В.

Джуниор-дизайнер
OхDev

Вёл дизайн-разработку и реализовывал визуальную концепцию основного сервиса и смежных дочерних продуктов. Создал всю корпоративную стилистику компании – от логотипа, до email-рассылки. Занимался аналитикой конкурентов на рынке для внесения нового функционала в наш продукт.

Иннополис
Июль 2022 – Август 2024

Стажёр-дизайнер
Along Studio

Обучался при наставничестве ментора-дизайнера. Проводил UX-исследования, собирал метрики в ходе тестирований. Отрисовывал дизайн сервиса в рамках задач стажировки.

Иннополис
Май 2022 – Июль 2022

Преподаватель курса дизайна
InnoCamp

Занимался поиском всей необходимой информации для составления материала курса. Разработал дизайн интерфейса приложения InnoCamp. Организовывал хакатоны и соревнования.

Иннополис
Июнь 2021 – Ноябрь 2021

Образование

Университет Иннополис
Бакалавриат, Информатика и вычислительная техника

Релевантные курсы
компьютерные науки, базы данных, компьютерная архитектура, сети, машинное обучение, бережливая разработка ПО, информационный поиск, UX/UI-дизайн.

Дипломная работа
Front-end и UX/UI-дизайн для системы рекомендаций руководств по кибербезопасности

Иннополис
2020 – 2024

Дополнительная информация

Технические навыки
Figma, PhotoShop, Illustrator, Miro, YouTrack

Иностранные языки
Английский язык – B2

Примеры работ

dinarshamsutdinov.ru